

REGLAMENTO



FORMATO A GO GO

TODOS LOS JUGADORES DEL EQUIPO TIRAN DESDE LAS MARCAS DE SALIDA DEPENDIENDO SU CATEGORÍA.
 ENTRE LOS INTEGRANTES DECIDEN CUÁL ES EL MEJOR BALÓN Y SU SIGUIENTE TIRO LO REALIZAN TODOS DE LA POSICIÓN SELECCIONADA.

ROPA Y EQUIPO



CABEZA:
GORRA / BOINA
TORSO:
CAMISA TIPO POLO
PANTALÓN:
SHORT / BERMUDAS
SE PROHIBE:
X UTILIZAR TACOS DE FUTBOL
X UNIFORMES DE FUTBOL



DAMAS:
LA VESTIMENTA ES LA MISMA, SE PERMITE USAR FALDA
PIERNAS:
CALCETINES
PIES:
ZAPATOS MULTITACOS O DE SUELA PLANA

TIROS CON EL BALÓN



- TODOS LOS JUGADORES REALIZAN SU PRIMER TIRO Y SELECCIONAN EL BALÓN QUE QUEDÓ EN LA MEJOR UBICACIÓN.
- DE LA POSICIÓN SELECCIONADA POR EL EQUIPO TODOS REALIZAN SU SIGUIENTE TIRO Y ASÍ SUCESIVAMENTE HASTA METER EL BALÓN EN EL HOYO.
- SE DEBE ASEGURAR QUE LA BOLA ESTÉ SIN MOVIMIENTO ANTES DE PATEAR.
- LA BOLA DEBE SER PATEADA DE UN SOLO MOVIMIENTO.
- NO SE PERMITE CUCHAREARLA, EMPUJARLA, ARRASTRARLA, NI PISARLA.
- EL PIE DEBE ESTAR SEPARADO DE LA BOLA ANTES DE PATEARLA.

NÚMERO DE TIROS

GANA EL EQUIPO QUE REALICE EL MENOR NÚMERO DE TIROS DURANTE LOS 18 HOYOS.

PARES 3 - MÁXIMO 6 GOLPES POR EQUIPO
 PARES 4 - MÁXIMO 8 GOLPES POR EQUIPO
 PARES 5 - MÁXIMO 10 GOLPES POR EQUIPO



REGLAS BÁSICAS DE CAMPO

EN LAS TRAMPAS DE ARENA NO SE DEBE TOMAR VUELO Y DEBES REALIZAR EL TIRO CON EL PIE DE APOYO JUNTO AL BALÓN.

ESTACAS BLANCAS = FUERA DE LÍMITE. SI TODOS LOS JUGADORES DEL EQUIPO QUEDAN FUERA DEL LÍMITE DEBERÁN REPETIR EL TIRO DE LA POSICIÓN ANTERIOR SUMANDO MÁS UN GOLPE DEL CASTIGO.

ESTACAS ROJAS = ZONA DE HAZARD O DE PENALIDAD. SI EL BALÓN CRUZA LAS ESTACAS ROJAS PODRÁS REALIZAR EL SIGUIENTE TIRO DE ESA POSICIÓN SIN TOMAR VUELO, COLOCANDO EL PIE DE APOYO JUNTO AL BALÓN SIN SUMAR GOLPES DE CASTIGO. EN CASO DE CRUZAR LAS ESTACAS ROJAS Y SI EL BALÓN QUEDA SUSPENDIDO O EN EL AGUA, DEBERÁS DE REALIZAR EL SIGUIENTE TIRO POR DONDE ENTRÓ, SUMANDO UN GOLPE DE CASTIGO.

